

2018 교사 비전의 밤 기획분과 직무분장 및 준비일정표

2018. 9. 14

확정 ★ 실행 ●

구분	주요직무	담당자	장소	8/24	8/31	9/7	9/14	9/21	9/28	10/5	10/6	10/7	비고
준비	* 기본 계획 확정	진행분과		★	★	★	★	★	★	★			
	1. 회의소집 및 장소 공지등 연락사항			★	★	★	★	★	★	★			
	2. 회의, 행사 (기록/ 공유)			★	★	★	★	★	★	★		●	10/7 평가회의
	3. 행사 결과보고서 작성								★	★		●	10/14 보고
	4. 포스터 제작 부착				☆	☆	★	●	●	●			청년부 지원
	5. 홍보영상 제작 / 송출						★	●	●	●			음영실
	6. 주간충현 광고						✕	●	●				
	7. 순서지 작성 (PPT)						☆	★	●		●		
진행 준비	8. 등록접수(안) (진행분과 협력)	공통	코니카페						☆	☆	●		조끼착용
	9. 좌석배치도(각 부서별) 표식 등	기획							☆	★	●		
PG	11. 축복의 시간 (프로그램)	담당자				☆	★	★	★	●	●		9/30 리허설
실행	10. 행사장 준비	공통	코니카페				☆	☆	●	●	●		사무국협의
	배치계획 확정	공통	코니카페					★	●	●	●		
	1) 빔 프로젝트 (스크린)	공통	코니카페					☆	★	●	●		음영실
	2) 음향 (마이크 유. 무선) , 피아노	공통	코니카페					☆	★	●	●		음영실
	3) 단상	공통	코니카페					☆	★	●	●		영선부
	4) 코디	각 부서지원	코니카페					☆	★	●	●		
	5) 좌석배치(추가/ 베다니홀외 가구 이동)		코니카페					☆	★	●	●		
	12. 선물(진행자외)						☆	★	●	●	●		진행자 협의
	13. 음료제공 (커피, 주스)								★	●	●		봉사분과 협의
정리	최종정리	모두									●		

* 직무분장 내용 진행은 담당자 간 협의 검토하고 분과협의 회의를 통하여 결정 실행 합니다.

* 모든 참석교사 교회학교 명찰 패용

* 회의일자 와 금요일을 기준으로 작성 되었습니다.

* 식사 배싯드 간 교회학교 남 녀 부간 지원

축복의 시간 프로그램 기획(안)

1. 진행자 : 박

2018. 09.14

2. 장소 : 코니카페 (좌석 128 + 증설 80 = 208석)

3. 프로그램(안) : 총 소요시간 90분

NO	제목	형태	시간	내용	특징	비고(협력)	적용
1	칭찬합니다.	동영상	5분	교사/교사 칭찬 (릴레이) 모든 교회학교	동료교사 존중, 위로	전체	검토 (대상자 수집 후)
2	우리선생님은 요!	동영상 (편지)	5분	학생/교사	학생들의 생각 교사의 사명감	유치, 유아, 유년 3~5명씩 영상수집	적용
3	나 어렸을때	사진 PPT 편집	3~5분	교사들의 교회학교 학생시절 사진	교사들의 추억	전체 => 돌발 퀴즈 전환! (선물지급)	검토 (자료수집 후 판단)
4	충현교회 교회학교 연혁 소개	PPT	5분	목적 개략적인 역사 부서별 설립연도 등	주일학교 이해	1교위 서기 장로님 재미있게	적용
5	희망!	중창, 율동	건별 5분	섬김의 자세, 홍보	교사들의 참여	영아부 신청부서	적용
6	학생들의 찬양	찬양 (영상)	건별 5분	선생님에 대한 존경	학생들의 참여 학부모의 협조 必 교사의 지도	유년, 초등, 고등 신청부서	적용
7	교사 가정의 소개 (교회학교 봉사자)	찬양 연주 감사 선물	건별 5분	감사 (초청)	선물증정	발굴	적용 (대상자 조사 /사회자)
8	신임 교사 소개	직접소개		호명 기립	격려 위로	현황조사 필요	적용
9	부서간의 팀웍	착석/기립		공동체훈련 성격 퀴즈/게임 (눈치게임)	부서간의 단결		적용
10	행운권 추첨			참석자 限 현장 지급	이름 뽑힌자에게 지급		적용
11	교사들의 고충	동영상		학생들의 패러디 동영상 역할극	학생회에서 영상제작	중등, 고등 학생회	검토 (희망시)

* 음향 담당자 (마이크, 스피커), 피아노(반주자섭외)

* PG 사이 전체 찬양 : 진행자 곡 선정후 승인 必

* 순서지는 빔으로 전사

* 빔 프로젝트 조작자 섭외 (2명)

* 선물구입 =대상자 조사후 기획분과 진행자 협의 구입