

공동체훈련-성경의 사건따라가기」게임 내용

종목	준비물	방법	비고
A. 바벨탑 무너뜨리기	두겹 비닐, 풍선, 끈	1. 담당 선생님 비닐의 한쪽을 묶어 풍선과 함께 각 팀별 배분 2. 신호에 따라 각 팀별 모두 나와 풍선을 붙여 비닐에 놓는다(시간제한) 3. 신호에 따라 멈춰 끈을 묶어 세워서 높은 팀이 점수 4. 2열 종대 자리 정돈 후 머리 위로 풍선기둥 뒤로 보내어 빨리 돌아온 팀 추가 점수 5. 함께 풍선 터뜨려 앞에 먼저 정리하고 앉은 팀 추가 점수	홍수의 심판 이후 또다시 인간은 하늘까지 닿는 탑을 쌓는 죄를 짓게 된다. 오늘날 우리도 날마다 짓는 우리의 죄를 깨닫고 우리의 죄를 터뜨리자.
B. 홍해건너기	반환점, 훌라우프, 긴 고무줄	1. 각 팀 7~8인이 훌라우프를 일렬로 통과한 후 그 중 5인이 훌라우프에 같이 들어 간다. 2. 진행 자 신호에 따라 발 맞추어 장애물(중간에 높은 고무줄)을 건너 반환점 빨리 돌아오기 3. 달릴 때 성경목록가를 크게 부르면 추가 점수	이스라엘 백성을 애굽에서 벗어나 약속의 땅으로 이끄신 주님께 우리들도 구원의 길로 이끄심을 믿고 따르자.
C. 다니엘의 꿈해석 (성경 스피드 퀴즈)	성경퀴즈문제들	주어진 제시어를 각 조별로 나누어 받아 제한 시간 안에 더 많은 문제를 푸는 조가 승리하는 방식.	성경 속에 나오는 인물, 사건을 설명하며 알게 한다..

D. 성경 흥내내기	성경책(출3:5, 수5:15, 대하6:13, 시47:1, 삼하6:14, 겔6:11, 마5:39, 눈22:62, 행 7:60. 고후 13:11등등)	1. 팀장이 말하는 성경 구절(단어)을 찾게 한 후 그 성경에 나타난 행동들이나 사건들을 가장 먼저 흥내내는 팀을 우승으로 하되 가장 단합이 잘 된 팀으로 한다.	구약과 신약에 있는 사건들을 알게 하고 성경을 빨리 찾을 수 있게끔 한다.
E. 야곱의 이삭속이기 (장자권을 가져가라)	안대와 인도봉(빛자루)	1. 한 조에서 인도자(리브가) 팀과 야곱팀으로 나눈다. 2. 리브가는 소리를 낼 수 없고 인도봉으로만 안대로 가린 야곱을 인도한다. 3. 전원 빨리 이삭에게로(출발선)돌아온 팀이 승리.	선생님들은 아이들이 다치지 않을 수 있게 주변에서 보호 해주시며 우리가 성경 말씀이 아니고서는 눈 먼 장님과 같다는 사실을 인지 해야 한다.
F. 소돔과 고모라를 탈출하라	긴 고무줄	1. 선생님 네 분이 고무줄을 일정한 높이로 들고 사각형을 만든다. 2. 학생들이 전부 고무줄 안으로 들어가서 아래로는 통과 못하고 위로 고무줄을 건드리지 않고 모두 나오는 팀이 승리. 3. 단 한 명이라도 고무줄을 건드리면 전부 다시.	죄에서 벗어나는 것은 나 하나만 벗어나면 되는 것이 아닌 우리 모두의 기도와 협동으로 벗어난다는 사실을 인지해야 한다.
G. 십계명을 찾아라	신문, 가위, 풀, 종이	1. 담당선생님이 말씀하시는 십계명 중 하나의 계명을 신문지에서 한 글자씩 찾아서 오려서 가장 먼저 붙이는 팀이 승리.	체험의 방에서 배운 십계명을 다시 한번 더 되새기는 기회.

